

REGULAMIN OGÓLNOPOLSKICH HALOWYCH MŁODZIEŻOWYCH DRUŻYN POŻARNICZYCH W DOBRZYNIU NAD WISŁĄ

1. Informacje ogólne

A) zgłoszenie drużyny do zawodów

każda drużyna MDP może wziąć udział w zawodach, jednak mamy ograniczoną liczbę miejsc, więc prosimy o jak najszybsze nadesłanie arkusza zgłoszeniowego na wskazany adres e-mail. Liczba osób w zespole 9 osób plus opiekun. Arkusz zgłoszeniowy można nadsyłać do **28 września 2025 roku** (e-mail podany na arkuszu zgłoszeniowym), w przypadku zmian w składzie należy w dniu 12 listopada złożyć w sekretariacie zawodów aktualny arkusz zgłoszeniowy w formie papierowej najpóźniej na 30 minut przed startem zawodów.

Dane osobowe zawodników nie będą nigdzie przetwarzane są tylko wykorzystywane przez organizatorów oraz sędziów do weryfikacji drużyn na stracie. Zawodnik biorąc udział w imprezie wyraża zgodę na publikację zdjęć oraz filmów z jego wizerunkiem w mediach społecznościowych.

B) wiek osób biorących udział

prawo startu w zawodach przysługuje zawodnikom w wieku do 16 lat, oznacza to, że możliwość startu w zawodach ma zawodnik, który w danym roku kalendarzowym kończy 16 lat

C) zawody będą mieć dwie kategorie:

- kategoria dziewcząt

- kategoria chłopców/drużyn mieszanych

D) na cały wynik końcowy składają się trzy konkurencje

- test wiedzy pożarniczej – pisze jedna osoba z każdej drużyny (test opracowywany jest przez druha z Państwowej Straży Pożarnej, który również jest jednym z sędziów zawodów)
- bieg sztafetowy – udział bierze 9 osób z każdej drużyny oznaczone odpowiednimi numerami według startu w danej konkurencji
- bieg bojowy – udział bierze 9 osób z każdej drużyny oznaczone odpowiednimi numerami według startu w danej konkurencji
- wygrywa drużyna która uzyska najkrótszy ogólny czas w obu biegach, oraz zdobędzie najmniejszą liczbę punktów karnych
- link podglądowy <https://www.youtube.com/watch?v=IGLFxhUJ-vw>

E) ubiór zawodników podczas konkurencji

- obuwie przystosowane do uprawiania sportów na hali sportowej (halówki)
- spodnie długie dresowe lub koszarowe, drużyna według własnego uznania może wykonywać ćwiczenia w pełnym umundurowaniu koszarowym, jednak dopuszczalne są również koszulki na krótki rękaw podczas startów.
- przy biegu bojowym wymagane są hełmy, pasu oraz numerki

F) Oceny zawodników

- 1 punkt = 1 sekunda
- na torze za złe wykonanie czynności lub pokonanie przeszkody w sposób niewłaściwy będą przyznawane punkty karne (czyli sekundy dodatkowe do czasu ogólnego danej drużyny)
- na torze ósmym biegu sztafetowego można uzyskać punkty (sekundy) skracające czas pokonania przeszkód przez drużynę

2. Przebieg oraz regulamin zawodów

A) test wiedzy

- trwa 15 minut

- 10 pytań A, B, C, D z zakresu pożarnictwa oraz pierwszej pomocy (zakres podstawowy)
- za każdą błędną odpowiedź dodajemy 2 sekundy do czasu ogólnego (tak więc max. ilość dodatkowych (karnych) sekund 20)
- udział bierze jedna osoba z każdej drużyny wyznaczona i zapisana przez opiekuna na arkuszu zgłoszeniowym
- test odbędzie się przed biegiem sztafetowym oraz bojowym

B) bieg sztafetowy (długość każdego toru to 28m, długość każdej strefy zmian to 2,1 m)

TOR 1 (szerokość toru 2 metry, długość 28 metrów)

**REGULAMIN OGÓLNOPOLSKICH HAŁOWYCH MŁODZIEŻOWYCH DRUŻYN POŻARNICZYCH
W DOBRZYNIU NAD WISŁĄ**

Przeszkoda znajduje się na 14 metrze toru, jest to ściana drabiniasta (podobnie jak w regulaminie CTiF), należy ją pokonać w odpowiedni sposób, (zarówno wchodząc jak i schodząc ze ściany przynajmniej jedna z nóg musi dotknąć szczebli jeden oraz dwa licząc od dołu, natomiast przynajmniej jedną z rąk należy dotknąć szczebli trzy i cztery również licząc od dołu), następnie wziąć prądownicę (pałeczkę) umieszczoną za ścianą, następnie zawodnik po swoim torze udaje się do zawodnika znajdującego się na torze drugim by przekazać pałeczkę (prądownicę) w wytyczonej do tego strefie zmian.

Przeszkoda	Dopuszczalne	Niedopuszczalne	Konsekwencje, punkty karne lub dodatkowe
Ściana drabiniasta		-nie dotknięcie któregoś ze szczebli ściany	5 punktów karnych (za każdy błąd dotknięcia lub jego brak)
		-ominięcie przeszkody	20 punktów karnych
Pałeczka sztafetowa znajdująca się po prawej stronie toru po pokonaniu ściany			W przypadku nie dostarczenia (wypadnięcia) pałeczki, jeśli pałeczka będzie na torze pierwszym, zawodnik/czka z toru numer 1 ma obowiązek wrócić i przekazać pałeczkę koledze na torze drugim. Jeśli zawodnik z toru 2 weźmie pałeczkę leżącą na torze pierwszym uznajemy jako błąd zmiany.
			Nie przyznajemy punktów karnych jeżeli pałeczka wypadnie zawodnikowi.
	-	Błąd zmiany, przekroczenie linii stopami lub wysunięcie reki przed strefę zmian	3 punkty karne
		Rzucenie pałeczką (prądownicą)	10 punktów karnych

TOR 2 (szerokość 3 metry, długość 28 metrów)

**REGULAMIN OGÓLNOPOLSKICH HAŁOWYCH MŁODZIEŻOWYCH DRUŻYN POŻARNICZYCH
W DOBRZYNIU NAD WIŚLĄ**

Pachołki 1 oraz 2 znajdują się na 12,35m toru, pachołek 3 na 14m toru, a pachołki 4 oraz 5 na 15,65m toru, należy odpowiednio wykonać kopertę (kolejność omijania pokazana jest na filmie instruktażowym), przy tym zadaniu nie wolno dotknąć żadnego z pachołków. Następnie udać się swoim torem do zawodnika znajdującego się na torze trzecim i przekazać pałeczkę (prądownicę) w wytyczonej do tego strefie zmian.

Przeszkoda	Dopuszczalne	Niedopuszczalne	Konsekwencje, punkty karne lub dodatkowe
Koperta Prawidłowe wykonanie koperty jest widoczne na filmiku podglądowym 150cm 300cm 300cm 150cm Środkowy pachołek 167cm od każdego pachołka	Numery to pachołki na torze	Zawodnik nie może dotknąć pachołka	5 punktów karnych za każdy błąd (max 25 pkt)
		Błąd zmiany, przekroczenie linii stopami lub wysunięcie reki przed strefę zmian Zła kolejność omijanych pachołków	3 punkty karne 5 punktów za każdy błąd (max 25 punktów)
Pałeczka sztafetowa			W przypadku nie dostarczenia (wypadnięcia) pałeczki, jeśli pałeczka będzie na torze drugim, zawodnik/czka z toru numer 2 ma obowiązek wrócić i przekazać pałeczkę koledze na torze trzecim. Jeśli zawodnik z toru 3 weźmie pałeczkę leżącą na torze drugim uznajemy jako błąd zmiany.

**REGULAMIN OGÓLNOPOLSKICH HALOWYCH MŁODZIEŻOWYCH DRUŻYN POŻARNICZYCH
W DOBRZYNIU NAD WISŁĄ**

		Rzucenie pałeczką (prądownicą)	10 punktów karnych
		Ominięcie pachołków	7 punktów karnych za każdy ominięty pachołek (max 35 pkt)

TOR 3 (szerokość 2 metry, długość 28 metrów)

Równoważnia ma długość 6 m, a szerokość 0,2m, pokonujemy ją na brzuchu, przy czym kładziemy się przed linią wyznaczoną na przed ławką (11.70m) w trakcie pokonywania przeszkody prądownica (pałeczka), ani inna część ciała zawodnika nie może dotknąć parkietu, zadanie uznaje się za wykonane w momencie dotknięcia dłonią końcowej krawędzi równoważni. Następnie udać się swoim torem do zawodnika znajdującego się na torze czwartym i przekazać pałeczkę (prądownicę) w wytyczonej do tego strefie zmian.

Przeszkoda	Dopuszczalne	Niedopuszczalne	Konsekwencje, punkty karne lub dodatkowe
Równoważnia Długość 600cm Szerokość 20cm		Ominięcie przeszkody	20 punktów karnych
		Rzucenie pałeczki (prądownicą)	10 punktów karnych
		Przekroczenie strefy do położenia się na ławce	10 punktów karnych
		Zbyt wczesne zejście z przeszkody i nie dotknięcie dłońmi końca równoważni	10 punktów karnych
		Błąd zmiany przekroczenie linii stopami lub wysunięcie reki przed strefę zmian	3 punkty karne
		Każde spadnięcie z ławki (dotknięcie podłoża jakąkolwiek częścią ciała)	5 punktów karnych (za jedno dotknięcie)
Pałeczka sztafetowa			Nie przyznajemy punktów karnych jeżeli pałeczka wypadnie zawodnikowi nie znajduje się na przeszkodzie.
			W przypadku nie dostarczenia (wypadnięcia) pałeczki, jeśli pałeczka będzie na torze trzecim,

**REGULAMIN OGÓLNOPOLSKICH HAŁOWYCH MŁODZIEŻOWYCH DRUŻYN POŻARNICZYCH
W DOBRZYNIU NAD WISŁĄ**

			zawodnik/czka z toru numer 3 ma obowiązek wrócić i przekazać pałeczkę koledze na torze czwartym. Jeśli zawodnik z toru 4 weźmie pałeczkę leżącą na torze drugim uznajemy jako błąd zmiany.
--	--	--	--

TOR 4 (szerokość 2 metry, długość 28 metrów)

Płotek pierwszy znajduje się na 12,95m, drugi płotek na 13,65m, trzeci płotek na 14,35m oraz czwarty płotek na 15,05m, należy odpowiednio pokonać plotki (system nad –pod- nad- pod) przy czym nie można ich dotknąć, prądownica (pałeczka) może dotknąć parkietu. Następnie udać się swoim torem do zawodnika znajdującego się na torze piątym i przekazać pałeczkę (prądownicę) w wytyczonej do tego strefie zmian.

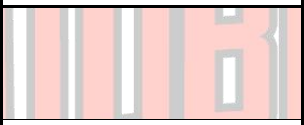
Przeszkody	Dopuszczalne	Niedopuszczalne	Konsekwencje, punkty karne lub dodatkowe
Płotki Wysokość płotka 1 i 3 – 60cm Wysokość płotka 2 i 4 – 68 cm Odległość płotka od płotka to 70cm	Dotknięcie pałeczką sztafetową do podłoża		
		Każde dotknięcie lub przesunięcie płotka	5 punkty karne za każdy jeden (max 20 pkt)
		Ominięcie przeszkody	10 punktów karnych za każdy jeden (max 40 pkt)
		Błąd zmiany przekroczenie linii stopami lub wysunięcie reki przed strefę zmian	3 punkty karne
		Nieodpowiednia kolejność wykonywania ćwiczeń (system góra- dół-góra-dół)	3 punkty karne (max 12 pkt)
		Rzucenie pałeczki (prądownicą)	10 punktów karnych
Pałeczka sztafetowa			Nie przyznajemy punktów karnych jeżeli pałeczka wypadnie zawodnikowi.
			W przypadku nie dostarczenia (wypadnięcia) pałeczki, jeśli pałeczka będzie na torze czwartym, zawodnik/czka z toru

**REGULAMIN OGÓLNOPOLSKICH HALOWYCH MŁODZIEŻOWYCH DRUŻYN POŻARNICZYCH
W DOBRZYNIU NAD WISŁĄ**

			numer 4 ma obowiązek wrócić i przekazać pałeczkę koledze na torze piątym. Jeśli zawodnik z toru piątego weźmie pałeczkę leżącą na torze czwartym uznajemy jako błąd zmiany.
--	--	--	---

TOR 5 (szerokość 2 metry, długość 28 metrów)

Pierwsza przeszkoda ustawiona jest torze na 12,75m, druga 13,25m, trzecia 13,75m, czwarta 14,25m, piąta 14,75m oraz szósta 15,25m. Wysokość na jakiej znajduje się tyczka 35cm szerokość tyczki 1,2m. Przeszkodę pokonujemy czołgając się po parkiecie, przy czym żadna z tyczek nie może spaść z pachółka. Nie jest błędem jeśli zawodnik dotknie pachółek, a tyczka pozostanie na swoim miejscu, prądownica (pałeczka) może dotykać parkietu podczas pokonywania przeszkody. Następnie udać się swoim torem do zawodnika znajdującego się na torze szóstym i przekazać pałeczkę (prądownicę) w wytyczoną do tego strefie zmian.

Przeszkody	Dopuszczalne	Niedopuszczalne	Konsekwencje, punkty karne lub dodatkowe
Czołganie się		Strącenie tyczki	5 punktów karnych (za każde czyli max 30 punktów karnych)
		Błąd zmiany przekroczenie linii stopami lub wysunięcie ręki przed strefę zmian	3 punkty karne
		Ominięcie przeszkody	20 punktów karnych
		Rzucenie pałeczką	10 punktów karnych
Pałeczka sztafetowa			Nie przyznajemy punktów karnych jeżeli pałeczka wypadnie zawodnikowi.
			W przypadku nie dostarczenia (wypadnięcia) pałeczki, jeśli pałeczka będzie na torze piątym, zawodnik/czka z toru numer 5 ma

**REGULAMIN OGÓLNOPOLSKICH HALOWYCH MŁODZIEŻOWYCH DRUŻYN POŻARNICZYCH
W DOBRZYNIU NAD WISŁĄ**

			obowiązek wrócić i przekazać pałeczkę koledze na torze szóstym. Jeśli zawodnik z toru szóstego weźmie pałeczkę leżącą na torze piątym uznajemy jako błąd zmiany.
--	--	--	--

TOR 6 (szerokość 2 metry, długość 28 metrów)

Końcówka węża znajduje się na 11m, natomiast płyta na 14m, długość węża 15m, po odpowiednim zwinięciu węża, należy go umieścić na płycie znajdującej się po lewej stronie tak aby żadna część węża nie dotykała parkietu, dopuszczalne jest wystawianie węża poza obrys płyty. Podczas zwijania prądownica może leżeć na parkiecie (decyzja indywidualna zawodnika). Następnie udać się swoim torem do zawodnika znajdującego się na torze siódmym i przekazać pałeczkę (prądownicę) w wytyczonej do tego strefie zmian.

Przeszkody	Dopuszczalne	Niedopuszczalne	Konsekwencje, punkty karne lub dodatkowe
Awaryjne zwijanie węża W – 52 Płyta o wymiarach 100x60cm Początek węża znajduje 300cm od płyty		Ominięcie przeszkody	25 punktów karnych
		Błąd zmiany przekroczenie linii stopami lub wysunięcie reki przed strefę zmian	3 punkty karne
		Wysunięcie węża poza wyznaczoną strefę (wąż dotyka podłoża)	10 punktów karnych
	Wysunięcie węża poza wyznaczoną strefę (wąż żadną częścią nie dotyka podłoża)		
Awaryjne zwijanie węża W – 52	W końcowej fazie zwijania nie jest błędem jeśli zawodnik nie wykona ostatniego zwinięcia		
		Rzucenie pałeczką (prądownicą)	10 punktów karnych
Pałeczka sztafetowa			Nie przyznajemy punktów karnych jeżeli pałeczka wypadnie zawodnikowi.

**REGULAMIN OGÓLNOPOLSKICH HALOWYCH MŁODZIEŻOWYCH DRUŻYN POŻARNICZYCH
W DOBRZYNIU NAD WISŁĄ**

			W przypadku nie dostarczenia (wypadnięcia) pałeczki, jeśli pałeczka będzie na torze szóstym, zawodnik/czka z toru numer 6 ma obowiązek wrócić i przekazać pałeczkę koledze na torze siódmym. Jeśli zawodnik z toru siódmego weźmie pałeczkę leżącą na torze szóstym uznajemy jako błąd zmiany.
--	--	--	--

TOR 7 (szerokość 3 metry, długość 28 metrów)

Początek równoważni znajduje się na 12 metrze, równoważnia jest podzielona na 3 etapy (każdy po 1,80m), może być pokonywana w dowolny sposób, na każdym etapie należy wykonać minimum 2 kroki, w momencie spadnięcia (zeskoczenia) zawodnik rozpoczyna ponownie zadanie w miejscu w którym popełnił błąd. Następnie udać się swoim torem do zawodnika znajdującego się na torze ósmym i przekazać pałeczkę (prądownicę) w wytyczonej do tego strefie zmian.

Przeszkoda	Dopuszczalne	Niedopuszczalne	Konsekwencje, punkty karne lub dodatkowe
Równoważnia łamana Długość 5,40m Szerokość 8cm Wysokość 16cm		Nieodpowiednia ilość kroków	5 punktów za każdy etap (max 15 punktów)
		Rzucenie pałeczki (prądownicy)	10 punktów karnych
		Błąd zmiany przekroczenie linii stopami lub wysunięcie ręki przed strefę zmian	3 punkty karne
		Ominięcie przeszkody	30 punktów karnych
		Zeskoczenie z kładki na etapie trzecim przed linią	7 punktów karnych
		Spadnięcie z równoważni zawodnika I (dotknięcie parkietu lub podstawy równoważni)	5 punktów karnych za każdy etap (max 15 punktów)

**REGULAMIN OGÓLNOPOLSKICH HALOWYCH MŁODZIEŻOWYCH DRUŻYN POŻARNICZYCH
W DOBRZYNIU NAD WISŁĄ**

		Wypadnięcie prądownicy (pałeczki) podczas pokonywania przeszkody	5 punktów karnych za każdy etap
Pałeczka sztafetowa			Nie przyznajemy punktów karnych jeżeli pałeczka wypadnie zawodnikowi.
			W przypadku nie dostarczenia (wypadnięcia) pałeczki, jeśli pałeczka będzie na torze siódmym, zawodnik/czka z toru numer 7 ma obowiązek wrócić i przekazać pałeczkę koledze na torze ósmym. Jeśli zawodnik z toru ósmego weźmie pałeczkę leżącą na torze siódmym uznajemy jako błąd zmiany.

TOR 8 (szerokość 2 metry, długość 28 metrów)

Hula Hop (średnica hula hop to 60cm) oraz linia rzutu znajduje się na 11 metrze, natomiast pacholek na 14m, prądownica podczas tego zadania może dotykać podłogi (indywidualna decyzja zawodnika), hula hop należy rzucać zza linii, pojedynczo. Następnie udać się swoim torem do zawodnika znajdującego się na torze dziewiątym i przekazać pałeczkę (prądownicę) w wytyczonej do tego strefie zmian.

Przeszkody	Dopuszczalne	Niedopuszczalne	Konsekwencje, punkty karne lub dodatkowe
Hula Hop do celu Odległość rzucającego do pacholka to 300cm Pacholek o wysokości 35cm		Ominięcie przeszkody	20 punktów karnych
		Błąd zmiany przekroczenie linii stopami lub wysunięcie reki przed strefę zmian	3 punkty karne
		Przekroczenie linii lub nadeptnięcie linii przy rzucie	W przypadku celnego rzutu punkty nie zostaną zaliczone
		Rzut dwoma, trzema, czterema lub wszystkimi Hula Hop jednocześnie	W przypadku celnego rzutu punkty nie zostaną zaliczone

**REGULAMIN OGÓLNOPOLSKICH HAŁOWYCH MŁODZIEŻOWYCH DRUŻYN POŻARNICZYCH
W DOBRZYNIU NAD WISŁĄ**

			-Ilość Hula Hop – 5 sztuk -Za każdy celny rzut zawodnik otrzymuje 3 punkty dodatkowe (3 sekundy odliczone od czasu ogólnego drużyny). -W przypadku gdy Hula Hop odbije się od podłogi i wypadnie to punkty nie zostają zaliczone - W przypadku trafienia wszystkich Hula Hop stosowany jest bonus jeszcze 2 sekund odliczonych od czasu (max 17 pkt w przypadku trafienia wszystkich czyli max 17 sekund odjętych od czasu)
		Rzucenie pałeczką (prądownicą)	10 punktów karnych
Pałeczka sztafetowa			Nie przyznajemy punktów karnych jeżeli pałeczka wypadnie zawodnikowi.
			W przypadku nie dostarczenia (wypadnięcia) pałeczki, jeśli pałeczka będzie na torze ósmym, zawodnik/czka z toru numer 8 ma obowiązek wrócić i przekazać pałeczkę koledze na torze ósmym. Jeśli zawodnik z toru dziewiątego weźmie pałeczkę leżącą na torze ósmym uznajemy jako błąd zmiany

TOR 9 (szerokość 2,50 metra, długość 28 metrów)

Na wysokości 14 metra na płycie znajdują się: rozdzielacz, dwa węże W-52 oraz prądownica, zadaniem zawodnika jest spięcie wszystkich rzeczy mianowicie dwóch węży ze sobą, a następnie prądownicy do węża oraz jedną końcówkę węża do rozdzielacza. Kolejność spinania jest dowolna, następnie po połączeniu

**REGULAMIN OGÓLNOPOLSKICH HALOWYCH MŁODZIEŻOWYCH DRUŻYN POŻARNICZYCH
W DOBRZYNIU NAD WISŁĄ**

wszystkich elementów całość pozostaje na płycie, a zawodnik udaje się z pałeczką (prądownicą) na linię mety.

Przeszkody	Dopuszczalne	Niedopuszczalne	Konsekwencje punkty karne lub dodatkowe
Złączenie rozdzielacza, dwóch węży W-52 oraz prądownicy		Nieodpowiednie połączenie elementów	5 punktów karnych za każde
		Rzucenie pałeczką (prądownicą)	10 punktów karnych
		Ominięcie przeszkody	20 punktów karnych
		Błąd zmiany, przekroczenie linii stopami lub wysunięcie reki przed strefę zmian	3 punkty karne
		Wysunięcie węża, prądownicy lub rozdzielacza poza obrys płyty	10 punktów karnych
		Przebiegnięcie linii mety bez pałeczki (prądownicy)	15 punktów karnych
Pałeczka sztafetowa			Nie przyznajemy punktów karnych jeżeli pałeczka wypadnie zawodnikowi.
			W przypadku nie dostarczenia (wypadnięcia) pałeczki, jeśli pałeczka będzie na torze ósmym, zawodnik/czka z toru numer 8 ma obowiązek wrócić i przekazać pałeczkę koledze na torze ósmym. Jeśli zawodnik z toru dziewiątego weźmie pałeczkę leżącą na torze ósmym uznajemy jako błąd zmiany

C) bieg bojowy (długość toru 45m, większość zasad zachowanych jest z zawodów MDP na stadionie według regulaminu CTiF)

Przeszkody oraz stanowiska znajdują się na następujących częściach toru

REGULAMIN OGÓLNOPOLSKICH HALOWYCH MŁODZIEŻOWYCH DRUŻYN POŻARNICZYCH W DOBRZYNIU NAD WISŁĄ

stojak do wpinania węża w-52 – początek toru

rów- 5metr

ściana-15 metr

tunel – początek 22 metr

kładka – 34 metr

Drużyna składająca się z 9 zawodników na czele z dowódcą. Po przygotowaniu sprzętu drużyna staje na jednej lub dwóch liniach (bez meldunku sędziom i według uznania drużyny) znajdujących z boku toru w odległości 5 metrów od stojaka do wpinania pierwszego odcinka węża. Dowódca drużyny wydaje rozkaz słowny „Do ataku lub sygnalizuje start poprzez gwizdnięcie. Od tej chwili następuje pomiar czasu. Dowódca drużyny po sygnale gwizdkiem udaje się jako pierwszy pokonując prawidłowo (przed wszystkimi zawodnikami) przeszkody pierwszego odcinka i staje pomiędzy stanowiskami węzłów oraz sprzętu, (miejsce zaznaczone przez sędziów). Z tego miejsca obserwuje pracę zawodników obsługujących pompki. Zawodnicy o numerach 2, 3, 4, 5 pokonują w dowolnej kolejności (do tunelu mogą wyprzedzić dowódcę, jednak do TUNELU jako pierwszy musi wejść dowódca) przeszkody pierwszego odcinka toru i biegną do przygotowanych pompek i balonów. Zawodnicy nr 2 i 3 – lewa strona toru, zawodnicy 4 i 5 – prawa strona toru. Zawodnicy nr 2, nr 4 podbiega do pompki i nakłada wcześniej przygotowany balon na rurkę od pompki i trzyma jedną lub dwoma rękoma z szyjkę balona. Błędem jest jeśli zawodnik trzyma inną część balona w trakcie pompowania. Zawodnicy nr 3, nr 5 pompuje balona do czasu pęknięcia. Dowódca drużyny po wykonaniu zadania przez zawodników nr 2 i nr 3 udaje się na miejsce ustawienia drużyny po zakończeniu ćwiczenia (za stanowiskami węzłów oraz sprzętu, miejsce wcześniej wyznaczone przez sędziów). Te same czynności, co zawodnicy nr 2 i nr 3 wykonują zawodnicy nr 4 i nr 5 , posługując się pompką z prawej strony toru. Zawodnicy nr 2, 3, 4, 5 po napompowaniu po jednym balonie do momentu pęknięcia, przebiegają środkiem udając się do stanowiska przyrządów i armatur, gdzie układają przy swoim numerze właściwy sprzęt zgodnie z pokazanym rysunkiem. Następnie kierują się środkiem toru do miejsca ustawienia drużyny po zakończeniu ćwiczenia.

Zawodnicy nr 6, 7, 8, 9 chwytają i układają węże gaśnicze poprzez przeszkody pierwszego odcinka toru. Zawodnik nr 6 chwytą jeden z czterech ustawionych węży tłocznych W-52 (długość jednego odcinka to 10 m), otwiera noszak i łączy jeden koniec węża ze stojakiem. Zawodnik nr 7 chwytą kolejny wąż W-52 i od zawodnika nr 6 przejmuje końcówkę jego węża, który rozwija przez rów wodny w kierunku biegu. Podczas pokonywania rowu wodnego nie jest dozwolony kontakt z rowem oraz liniami oznaczającymi ten rów (dotyczy wszystkich zawodników). W trakcie lub po zakończeniu rozwinięcia 1 odcinka węża otwiera noszak niesionego węża i łączy oba łączniki. Zawodnik nr 8 chwytą kolejny odcinek węża W-52, biegnie przez rów wodny i od zawodnika nr 7 przejmuje końcówkę jego węża. Następnie rozwija wąż w kierunku biegu.

Rozwijany wąż przeciąga pod ścianą sam pokonując ją górą z niesionym węzem, którego nie wolno przerzucać. Gdy zawodnik jest w trakcie lub zakończy rozwijanie drugiego odcinka węża otwiera noszak węża tłoczego W-52 i łączy dwa łączniki ze sobą (węża rozwiniętego z niesionym). Zawodnik nr 9, chwytą wąż W-52 i pokonując przeszkody biegnie do zawodnika nr 8. Tam przejmuje końcówkę węża niesionego przez zawodnika nr 8. Przeciąga wąż przez tunel w kierunku biegu. Gdy zawodnik jest w trakcie lub zakończy rozwijanie trzeciego odcinka węża, otwiera noszak węża W-52 i łączy dwa łączniki ze sobą (węża rozwiniętego z niesionym). Zawodnik nr 6 biegnie z noszakiem swojego odcinka przez przeszkody do zawodnika nr 9, od którego przejmuje końcówkę węża, rozwija go w kierunku biegu, przebiega przez kładkę układając wąż po prawej stronie kładki i kładzie drugi koniec węża za wyznaczoną linią . Jeżeli wąż ułożył się po lewej stronie kładki jest to błąd. Wszyscy zawodnicy budujący linię węzową po pokonaniu przeszkód muszą odłożyć swoje noszaki do wnętrza przygotowanej skrzynki która znajduje się przy linii bocznej po prawej stronie toru. Linia węzowa musi znajdować się na piankach, nie jest błędem jeśli zawodnik zejdzie z pianek. Nie jest błędem, jeśli zawodnik nr 6 zgodnie z regulaminem pokona równoważnię i równocześnie z rozwijanym węzem odłoży noszak do przygotowanej skrzynki. Nie jest błędem, jeśli zawodnicy łączą wspólnie końcówki węży w następujących parach: nr 7 z nr 8, nr 8 z nr 9 oraz nr 9 z nr 6. Zawodnicy nr 6, 7, 8 i 9, po rozwinięciu linii gaśniczej, przebiegają środkiem pomiędzy pompkami się do stanowiska węzłów. Wykonują węzły przy swoim numerze zgodnie z pokazanym rysunkiem. Węzeł na prądownicy wykonywany jest tylko przez zawodnika oznaczonego nr 7. Prądownica z węzem i wykonanym węzłem nie musi wisieć na belce, może być odłożona na ziemi. Nie ma znaczenia czy torba z linką znajduje się na końcu linii gaśniczej po stronie prądownicy, czy też na końcu linii po stronie węża. Po wykonaniu zadania zawodnicy udają się (przebiegają pomiędzy

REGULAMIN OGÓLNOPOLSKICH HALOWYCH MŁODZIEŻOWYCH DRUŻYN POŻARNICZYCH W DOBRZYNIU NAD WISŁĄ

stanowiskami przyrządów i armatur oraz węzłów) do miejsca ustawienia drużyny po zakończeniu ćwiczenia i ustawiają się twarzą do linii startu. Po wykonaniu czynności przewidzianych regulaminem cała drużyna wraz z dowódcą ustawia się nieruchomo w dwuszeregu wewnątrz czwartego odcinka toru. Po ustawieniu się całej drużyny, dowódca podnosi prawą rękę do góry, dając znak sędziemu toru „zadanie wykonane”. Sędziowie mierzący czas zatrzymują pomiar w momencie, kiedy drużyna zakończyła pracę, ustawiła się w komplecie w pozycji nieruchomej, a dowódca podniósł rękę. Podczas całego rozwinięcia bojowego dowódca drużyny ma obowiązek nadzorować przebieg konkurencji i nie może udzielać żadnych wskazówek. Jeśli zawodnik chce wrócić na początek rozwinięcia bojowego (np.. zostawiony noszak) lub na jakikolwiek etap toru może to zrobić bez obowiązku pokonywania przeszkód na torze. Jednak kiedy biegnie w kierunku drużyny, która znajduje się na miejscu ustawienia drużyny po zakończeniu ćwiczenia (w kierunku rozwinięcia bojowego) musi ponownie pokonać przeszkody.

Co znajdują się na torze

Na trzecim odcinku toru znajdują się ustawione na, przy bocznych liniach toru:

- stanowisko przyrządów i armatur - lewa strona toru 43m
- stanowisko węzłów - prawa strona toru 43m

Stanowisko przyrządów i armatur z 8 rysunkami (muszą być wymienne), przedstawiającymi:

- rozdzielacz,
- prądownicę zamykaną PW-52,
- podwójnie zwinięty wąż W-52 o długości 15m spięty noszakiem,
- zbieracz,
- podpinkę węzową,
- noszak węża,
- klucz do węży,
- smok ssawny.

Wymienione elementy ułożone są po lewej stronie toru.

Miejsca, na które należy odłożyć poszczególne elementy oznaczone są numerami 2, 3, 4, 5 odpowiadające numerom zawodników odkładającym sprzęt i armaturę.

Stanowisko węzłów z 4 rysunkami (muszą być wymienne), przedstawiającymi:

- węzeł wantowy (wyblinka) – zapętlenie krzyżowe
- całkowita pętla na prądownicy i półpętli na wężu
- ósemka podwójna
- węzeł płaski = węzeł tkacki

Stanowiska wiązania poszczególnych węzłów oznaczone są numerami 6, 7, 8, 9.

Na stanowiskach wiązania nr 6, 8, 9 przygotowane są (wiszą) dwumetrowe linki, a na stanowisku nr 7 linka ratownicza z torbą, służąca do założenia całej pętli na prądownicy i półpętli na wężu.

8).Dopuszcza się przewieszenie węża przez belkę na stanowisku nr 7. Na wężu zapętlenie powinno znajdować się pomiędzy łącznikiem węża a linią zaznaczoną w odległości 0,15 m od łącznika, kolejne zapętlenie węża na prądownicy powinno być między łącznikiem a zaworem. Kolejne zapętlenie znajduje się pomiędzy oznakowaniem (0,15 m od wylotu pyszcza) a pyszczkiem prądownicy. Zapętlenia nie mogą znajdować się na łączniku, zaworze i pyszczku prądownicy

Czwarty odcinek toru

Na odcinku tym za stanowiskami przyrządów i armatur oraz węzłów a przed linią kończącą tor znajduje się miejsce ustawienia końcowego drużyny.

Punkty karne przyznawane są:

Niedopuszczalne	Punkty karne
-----------------	--------------

**REGULAMIN OGÓLNOPOLSKICH HAŁOWYCH MŁODZIEŻOWYCH DRUŻYN POŻARNICZYCH
W DOBRZYNIU NAD WISŁĄ**

ominięcie (kładki, tunelu, sciany, rowu) za każde jedno	10 punktów karnych/ za każdą osobę
nastąpienie na linię początkową / końcową rowu, wpadnięcie do rowu, zeskoczenie z kładki (jeżeli zawodnik zeskoczy przed połową długości kładki)	5 punktów karnych/ za każdą osobę
wykonywanie czynności przez innych zawodników, niż określone w regulaminie	15 punktów karnych/ za każdą osobę
błędne ułożenie węża na przeszkodzie (wąż znajduje się pod ścianą, w tunelu, z prawej strony ławki oraz przed linią, która wyznacza koniec odcinków)	10 punktów karnych/ za każdą osobę
wyprzedzenie dowódcy przez zawodników podczas pokonywania przeszkód	10 punktów karnych/ za każdą osobę
przerzucenie sprzętu przez przeszkody (wąż, noszak)	10 punktów karnych/ za każdą osobę
zadania dokonane przez niewłaściwych zawodników na stanowisku przyrządów , stanowisku węzłów lub niewłaściwe numery pompują i niewłaściwie trzymają balony	15 punktów karnych/ za każdą osobę
skręt węża ponad 180 stopni na jednym odcinku 180 stopni – nie jest błędem (jeden obrót na odcinku) 360 stopni – jest błędem (dwa obroty na odcinku)	10 punktów karnych/ każdy jeden
rozłączenie węży	10 punktów karnych/ każde jedno
pozostawiony sprzęt (noszak)	10 punktów karnych/ każdy jeden
niewłaściwie odłożony sprzęt na stanowisku, nie zgodnie z rysunkiem – błąd przy stanowisku przyrządów i armatur, żadna część nie może wystawać poza wyznaczoną strefę przypisaną każdemu numerowi	10 punktów karnych / każdy jeden
niewłaściwy i nieczytelnie wykonany węzeł – błąd przy stanowisku węzłów	15 punktów karnych/ każdy jeden
podniesienie ręki przez dowódcę drużyny zanim drużyna ustawi się nieruchomo w dwuszeregu	10 punktów karnych
błędne ustawienie kolejności zawodników po zakończeniu ćwiczenia	10 punktów karnych/ każde jedno
Nie wykonanie zadania na stanowisku pompek i balonów (nie napompowanie balona aż pęknie)	20 punktów karnych/ każde jedno
momencie pompowania zawodnicy trzymają balon tylko i wyłącznie za szyjkę balona przez którą wlatuje powietrze z pompki, wszystko dlatego, aby wykluczyć wcześniejsze przebicie balona palcami przez zawodników, a więc niewłaściwe trzymanie	10 punktów karnych/ każde jedno

**REGULAMIN OGÓLNOPOLSKICH HALOWYCH MŁODZIEŻOWYCH DRUŻYN POŻARNICZYCH
W DOBRZYNIU NAD WISŁĄ**

Niesportowe zachowanie wobec przeciwników (również w trakcie całych zawodów) , używanie wulgaryzmów podczas startów	50 punktów karnych dla drużyny lub dyskwalifikacja drużyny
Używanie wulgaryzmów podczas startów	20 punktów karnych dla drużyny
wysunięcie węża poza obrys pianki	5 punktów karnych / każdy jeden
nieodpowiednie ustawienie drużyny po zakończeniu biegu (drużyna ustawia się za wyznaczoną linią)	10 punktów karnych dla drużyny
Nieodpowiednie ustawienie dowódcy podczas obserwacji stanowiska pompowania (dowódca może opuścić wyznaczone miejsce w momencie opuszczenia stanowisk zawodników 2 i 3)	10 punktów karnych
Na kładce wykonuje minimum 2 kroki (1 krok uznajemy jako spadnięcie/zeskoczenie)	5 punktów / każdy jeden
Złe przeskoczenie ściany (jeśli zawodnik przekroczy obrys ściany (szerokość 2 m) poniżej jej wierzchołka	5 punktów /każdy jeden

